

## Einen Erzählkern ausgestalten

Datum:

### Aufgabe:

**Lies** den Erzählkern genau **durch** und **gestalte** daraus eine spannende Geschichte.

**Verwende** dabei die Mittel zum spannenden Erzählen, die du im Unterricht kennengelernt hast.

**Beginne** deine Geschichte mit einem unmittelbaren, direkten Einstieg, also mit direkter Rede.

Variiere in den Verben des Sagens und verwende Adjektive, die aussagen, wie etwas gesagt wird.

Beispiel: ..., sagte er ängstlich. / ..., erwiderte er zögernd. / ..., schrie er zornig. / ..., antwortete er ruhig. / ...

Ein kleines Gespenst entdeckt zusammen mit seinem Freund eine Schatzkarte, mit der man ein Amulett\* finden kann, das dem Besitzer großen Mut verleiht. Auf der Suche nach diesem Amulett treffen sie jemanden, der es ebenfalls finden will, weil er sich für gar nicht mutig hält. Als sie bei der gemeinsamen Suche ein gefährliches Abenteuer in einer Höhle erleben, beweist der neue Begleiter, dass er doch sehr mutig ist, indem er das Gespenst und den Freund aus höchster Not rettet. Das gefundene Amulett geht ihnen durch ein Versehen zwar leider für immer verloren, aber das brauchen sie ja nicht mehr, denn ihr neuer Freund hat seinen Mut auch so bewiesen. Ihre Freundschaft ist ihnen wichtiger als das Amulett.

