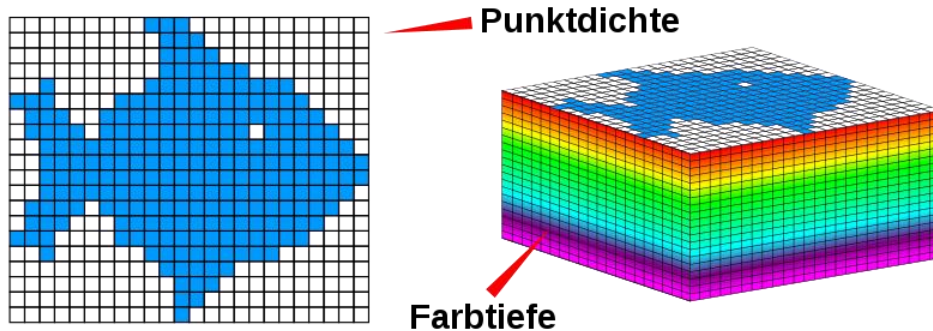


## Grafiken codieren für Fortgeschrittene

Wir haben uns im Unterricht bereits einfache Verfahren zur Codierung von schwarz-weißen **Pixelgrafiken** angeschaut und überlegt, wie man diese Verfahren auch für farbige Bilder anpassen könnte.

Wir haben auch festgestellt, dass es verschiedene Möglichkeiten gibt, um Regeln für die Bilddarstellung aufzustellen. In der digitalen Bildbearbeitung bedeutet das, es gibt verschiedene **Grafikformate**. Ein Format ist für den Computer vereinfacht gesagt die Regel, nach der das Bild aufgebaut wird.



Die gängigsten Formate für Pixelgrafiken sind heute wohl JPEG, PNG oder GIF. In welchem Format ein Bild gespeichert ist, erkennst du immer an der Dateiendung.

Die drei genannten Formate nutzen sehr ausgefeilte Verfahren zur Darstellung der Grafiken und sind daher nicht so einfach zu verstehen. Wir werden uns ein einfach zu durchschauendes Format zur Darstellung von bunten Pixelgrafiken ansehen: das Portable Pixmap Format (PPM).

### Aufgabe:

**Schreibe** bis Mittwoch (1.4.2020) **eine Mail** mit dem Betreff:

Robotik 8 <dein Name>  
an FrauJahn@gmx.de.

Schreibe mir bitte in der Mail, ob du zu Hause einen Computer zum Arbeiten zur Verfügung hast oder ob du nur von einem Tablet oder Smartphone aus arbeiten kannst.

Warte auf meine Antwortmail, in der dann passende Aufgaben und Materialien für deine Lernsituation zu finden sind.

### Zusatzinfo für Neugierige:

#### [Informationen zu den verschiedenen Grafikformaten](https://www.inf-schule.de/information/darstellungsinformation/binaerdarstellungsbilder/exkurs_grafikformate)

[https://www.inf-schule.de/information/darstellungsinformation/binaerdarstellungsbilder/exkurs\\_grafikformate](https://www.inf-schule.de/information/darstellungsinformation/binaerdarstellungsbilder/exkurs_grafikformate)

