

# AUFGABEN

► Basisaufgabe ► Bonusaufgabe

## 1. GRUNDLAGEN DER AUTOMATISIERUNG

- Finde drei automatisch funktionierende Geräte aus deinem Alltag und ordne sie nach dem EVA(S)-Prinzip ein. Beachte, dass nicht jedes Gerät über einen Speicher verfügt!
  
- Nicht nur Maschinen und technische Geräte lassen sich im EVA(S)-Prinzip aufschlüsseln, auch Denkprozesse und Abläufe im menschlichen Körper können danach untersucht werden. Finde mindestens zwei Datenverarbeitungsprozesse, die du heute bereits mit deinem Körper durchgeführt hast, und ordne sie in die Maske des EVA(S)-Prinzips ein (siehe Beispiel Taschenrechner).

MATERIAL	GRUNDLAGEN DER AUTOMATISIERUNG			
<b>Name des Geräts</b>	Taschenrechner			
<b>Eingabe</b>	Tasten			
<b>Verarbeitung</b>	Computerchips im Taschenrechner			
<b>Ausgabe</b>	Bildschirm			
<b>Speicher</b>	RAM- und ROM-Speichermodule			

## 2 STEUERUNG – PROGRAMMIERUNG EINER FAHRSTRECKE

- Wähle die Umgebung „Roberta Umgebung“ aus (siehe rechts). Programmiere den Roboter so, dass er von der oberen linken Ecke aus auf den oberen Parkplatz fährt, ohne die Straße zu verlassen.

